

A ILLA

La villa acoge un completo curso sobre juegos populares costeros

n L. R. a illa

La Asociación Galega do Xogo Popular e Tradicional y el movimiento Nova Escola Galega han elegido a la localidad arousana para dar un giro a la cuarta edición de su curso, para dejar de celebrarlo en zonas de interior y llevarlo a la costa y A Illa “é un lugar emblemático en Galicia”. Se titula “Curso de formación sobre o patrimonio lúdico costeiro e educación” y busca devolver los juegos populares a los colegios, de hecho, está dirigido a docentes pero podrán asistir todos los interesados en profundizar en la materia, previa inscripción. El plazo expira el próximo día 18 y quedan 40 plazas con precios de entre 30 y 60 euros (hay bonificaciones para desempleados y socios). Además, restaurantes y alojamientos han hecho un esfuerzo para ofrecer precios ajustados.



Folgar, Cores, Vázquez y Labraña presentaron el curso ayer

En cuanto al contenido, serán dos días repletos de actividades que se dividirán en varios bloques. Según Zeltia Labraña, de la organización, habrá aprendizaje y práctica de juegos tradicionales; grupos de conferencias, una de ellas a cargo de dos investigadores de la Universidad de A Coruña sobre el patrimonio de Boiro y Malpica; talleres de construcción de juegos con artesanos; así como la presentación del Museo Etnolúdico Galego de Ponteceso, una enciclopedia, que se editará próximamente; y la proyección de un documental filmado en la villa por alumnos del IES Melide. Del mismo modo, subrayó la colaboración de la Asociación Cultural Dorna porque su miembro Uxío Allo ofrecerá una jornada de aproximación a las embarcaciones tradicionales con clases teóricas y prácticas de navegación en sus barcos (una dorna, un galeón o la réplica de la “lancha xeiteira”), según su presidente, “Fáber” Cores.

Labraña agradeció su aportación, así como la del Concello desde el primer momento. De hecho, en la presentación también compareció el alcalde, Manuel Vázquez, y la edil Dolores Folgar, que apuestan por el fomento de juegos populares como complemento a los modernos. n